



E. Chiesa, D. Taini, L. Montalbetti,  
G. Fiorini  
**ProAttivi**

marietti scuola

## Destinazione

Ordine e indirizzo di scuola	Materia
Scuola Secondaria di Secondo Grado	Scienze motorie

## La proposta culturale e didattica

### Il progetto culturale

Il corso accompagna tutti e cinque gli anni con **4 moduli tematici ricorrenti** ogni anno, a cui si aggiunge la trattazione annuale degli Sport. Questo garantisce **continuità e crescita graduale** delle competenze disciplinari, assecondando lo sviluppo progressivo degli studenti.

### Gli obiettivi didattici e gli strumenti per raggiungerli

**Promozione di sane abitudini e stili di vita attivi:** capitoli dedicati all'importanza dell'attività fisica, ma anche all'alimentazione equilibrata, al benessere psicofisico, al sonno, alla sicurezza e alla prevenzione.

**Sviluppo delle competenze socio-emotive** come autonomia, responsabilità, rispetto di sé e degli altri, capacità critica e creatività, utili in ambito scolastico e nel mondo del lavoro attraverso la rubrica *My way*.

**Accompagnamento ai principali sport praticati a scuola** con un occhio di riguardo agli sport inclusivi (vedi sezione Sport ad essi dedicata). L'obiettivo non è l'acquisizione del gesto tecnico perfetto ma il rispetto delle regole di gioco, affinare le capacità di collaborazione, il fair play e il rispetto degli avversari, dei compagni e dell'ambiente.

**Educazione civica:** è stato dedicato un capitolo specifico all'Educazione civica in cui vengono esaminate questioni attuali come la diversità e l'uguaglianza, l'inclusione nello sport, l'importanza del rispetto e della comunicazione non ostile.

### Gli Autori

**Elisabetta Chiesa**, ex insegnante di Educazione fisica, esperta di motricità, è stata per diversi anni consulente di educazione motoria nella scuola primaria. Ha praticato ginnastica artistica, pattinaggio, tennis, sci, e attualmente yoga e ginnastiche dolci.

**Daniela Taini**, insegnante in Scienze Motorie con un master in Nutrizione, è socia fondatrice e vicepresidente dell'associazione Edumoto. Insegna dal 1986 ed è attualmente docente di Scienze Motorie e tutor orientamento presso il Liceo classico Carducci di Milano.

**Laura Montalbetti**, diplomata Isef e laureata in Scienze Motorie all'Università di Milano, dal 1992 è allenatrice di nuoto, rugby e cricket. Specialista di giochi non tradizionali e di correttiva antalgica, dal 1994 insegna Scienze motorie. Attualmente docente presso IPSIA Cernusco a Melzo (MI). Socia Edumoto, è pubblicista e formatrice.

**Gianluigi Fiorini**, ex insegnante di Scienze Motorie, diploma ISEF e Maîtrise STAPS presso l'Università di Digione. Formatore per la Federazione Badminton e nei corsi di aggiornamento organizzati dal MIM. Ha praticato a livello agonistico badminton, calcio, pallavolo e sci.

## L'opera

### La derivazione dalla precedente edizione

Edizione derivata da *Attivi!*.

## Dove il materiale è cambiato

**Riorganizzazione strutturale:** per facilitare la programmazione didattica degli insegnanti si è passati da 6 moduli annuali (in *Attivi!*) a 4 moduli (in *ProAttivi*) e ciò ha comportato una riscrittura e un accorpamento sistematico dei contenuti. Pur conservando la suddivisione per anni, gli sport sono organizzati in una sezione a sé, per aiutare i docenti nella programmazione delle lezioni teoriche in classe (la sezione delle Scienze motorie) separate dalle lezioni pratiche dei giochi sportivi da realizzare in palestra.

L'atletica che prima si trovava nel Magazine ora è collocata tra gli sport individuali.

### Nuovi contenuti

Nel **manuale** sono state introdotte riflessioni sull'adolescenza come età di trasformazione, la gestione della pressione sociale e l'importanza del riposo. Aggiunta inoltre la rubrica *My Way* che propone 11 Percorsi di "Life Skills" e orientamento (autoconsapevolezza, gestione dello stress, decision making).

Nella sezione Sport sono stati inseriti nuovi sport inclusivi come Cicoball, il Roundnet/Spikeball, il Baseball5™, il Padel.

Il numero delle mappe concettuali alla fine dei capitoli è stato fortemente implementato.

Il **fascicolo** *Sport e...* è stato completamente riformulato, per potenziare l'aspetto interdisciplinare: è stato introdotto un ampio capitolo sulla storia dello sport e delle Olimpiadi. Sono stati aggiunti argomenti STEM come la biomeccanica, la fisica e la tecnologia.

**Aggiornamento e integrazione:** aggiornamento fotografico includendo competizioni più recenti (fino a dicembre 2025); aggiornamenti normativi (es. riforma del Codice della Strada del 2024 per il monopattino elettrico nell'ambito dell'educazione stradale).

Per l'**inclusione** didattica è aumentato il numero delle mappe concettuali e nel libro digitale sono state aggiunte le lezioni in PPT.

Per l'**Educazione civica** è stato aggiunto il podcast *Storie di sport*, una risorsa audio completamente inedita che utilizza lo storytelling per insegnare i valori civici.

## I nuovi contenuti. Conformità al Codice di Autoregolamentazione AIE - Settore educativo

Questa opera risponde all'articolo 25 del Codice di Autoregolamentazione del settore editoriale educativo, vincolante per i soci AIE (Associazione Italiana Editori), che prevede che "La nuova edizione di un libro deve caratterizzarsi per sostanziali aggiornamenti scientifici o didattici e comunque deve differire dalla precedente per almeno il 20% dei contenuti".

## Composizione dell'offerta

### Per lo studente

	Articolazione di ogni volume in tomi	Contenuti digitali integrativi	Pagine	Prezzo	Prezzo
	cartaceo + digitale				solo digitale
Carta e digitale	Volume + Sport e... + Libro digitale + Contenuti digitali integrativi	Libro digitale	576 + 120	€ 23,00	€ 17,94

- I dati sono aggiornati a giugno 2026.

### Per l'insegnante e la classe

Guida per l'insegnante	Audio/DVD	Materiali per la didattica inclusiva	Altro
Guida per l'Insegnante + Libro digitale + Contenuti digitali integrativi 432 pagine		29 Lezioni in Power point 127 Verifiche adattate per i Bisogni Educativi Speciali 20 Mappe concettuali editabili	Accesso esclusivo al podcast <i>Storie di sport</i> , una risorsa audio completamente inedita che utilizza lo storytelling per insegnare i valori civici.

## Il digitale integrativo

Tipologia di digitale	Tipo di piattaforma utilizzata	Per quali device	Con quali modalità di accesso per gli utenti	Contenuti integrativi
<b>HUB Scuola ONLINE</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	Gestione classi, Notifiche, Lesson Plan, Test.
<b>Libro digitale HUB Young ONLINE/OFFLINE</b>	App HUB Young (online e offline) e visore web da piattaforma HUB Scuola (online)	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Docente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e attivazione PIN	
<b>HUB Kit ONLINE/OFFLINE</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Docente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e richiesta attivazione saggio digitale Studente: registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a> e attivazione PIN	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Video</li> <li>* Video tutorial sportivi</li> <li>* Lezioni in PPT</li> <li>* Mappe concettuali editabili in PPT</li> <li>* Approfondimenti</li> <li>* Fascicoli</li> <li>* Documenti</li> <li>* Audio</li> <li>* Immagini interattive</li> <li>* Glossario CLIL</li> <li>* Timeline</li> <li>* Esercizi interattivi</li> <li>* Verifiche in Word editabili</li> </ul>
<b>HUB Smart</b>	App HUB Smart	Tablet e smartphone (Android e iOS);	Docente e studente	Risorse digitali (audio, video, approfondimenti) accessibili tramite QR code.
<b>HUB Test ONLINE</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	HUB Test è lo strumento che permette ai docenti di creare test interattivi e assegnarli alla classe in modalità allenamento o verifica, monitorandone l'andamento nel tempo, e per creare verifiche stampabili per i compiti in classe. Per alcune materie sono anche disponibili prove pronte, sia interattive che stampabili. Lo strumento permette inoltre a studentesse e studenti di allenarsi in autonomia, anche da casa. È disponibile un vasto database di esercizi e quesiti per ogni materia e grado scolastico.

Tipologia di digitale	Tipo di piattaforma utilizzata	Per quali device	Con quali modalità di accesso per gli utenti	Contenuti integrativi
<b>AREE DOCENTI - SCIENZE MOTORIE ONLINE per il docente</b>	Piattaforma HUB Scuola	Desktop (Win, Mac e Linux); Tablet (Android e iOS); LIM; Videoproiettore	Registrazione a <a href="http://www.hubscuola.it">www.hubscuola.it</a>	Area Scienze Motorie è lo spazio dedicato a docenti di Educazione fisica e Scienze motorie, con centinaia di risorse e contenuti tra cui video, attività, approfondimenti che il docente può utilizzare in classe o in palestra e condividere con studentesse e studenti.

#### [LEGENDA]

##### **HUB Scuola**

La piattaforma di apprendimento che raccoglie i libri digitali, i contenuti multimediali, gli strumenti per la creazione di risorse e i canali per la formazione. Al suo interno: contenuti d'autore, servizi innovativi e una nuova generazione di funzioni per favorire la didattica inclusiva e costruire percorsi disciplinari personalizzati.

##### **HUB Young**

L'App per consultare il libro di testo digitale e stimolare l'apprendimento.

##### **HUB Kit**

Per consultare tutti i contenuti digitali del libro di testo.

##### **HUB Smart**

L'App che permette di fruire delle risorse digitali (audio, video, ...) direttamente dallo smartphone o dal tablet senza necessità di registrazione.

##### **HUB Test**

La piattaforma per creare verifiche e mettersi alla prova.

##### **AREE DOCENTI**

Risorse, approfondimenti e strumenti per lezioni coinvolgenti e inclusive.

## Caratteristiche tecniche dell'edizione a stampa

Formato	Colori	Tipo carta	Grammatura minima carta	Copertina	Legatura
21x29 cm	Quattro	Patinata opaca c.l.	75 gr	4 colori	Brossura fresata

\* Il PEFC è la certificazione che garantisce che la materia prima legnosa per carta e prodotti in legno deriva da **foreste gestite in maniera sostenibile**. Le foreste certificate sono **regolarmente controllate** da ispettori indipendenti.

## Rapporto con il cliente

### Condizioni contrattuali

**I libri di testo in versione a stampa** sono pienamente fruibili dall'acquirente, nei limiti della normativa sulla protezione del diritto d'autore.

**Le fotocopie per uso personale del lettore** possono essere effettuate nei limiti del 15% di ciascun volume dietro pagamento alla SIAE del compenso previsto dall'art. 68, commi 4 e 5, della legge 22 aprile 1941 n. 633. Le fotocopie effettuate per finalità di carattere professionale, economico o commerciale o comunque per uso diverso da quello personale possono essere effettuate a seguito di specifica autorizzazione rilasciata da AIDRO, corso di Porta Romana n. 108, 20122 Milano, e-mail [segreteria@aidro.org](mailto:segreteria@aidro.org) e sito web [www.aidro.org](http://www.aidro.org)

**I libri di testo in versione digitale interattiva e per i contenuti digitali integrativi online** sono usufruibili, oltre che con limiti indicati dalla normativa sul diritto d'autore, anche con quelli evidenziati nella loro rispettiva licenza d'uso, le cui condizioni sono chiaramente fornite dall'editore all'atto dell'acquisto o della registrazione da parte dell'utente.

### Customer care

Il customer care è organizzato per fornire supporto a tutti coloro che hanno rapporti con la casa editrice. Vi sono referenti a disposizione di: docenti, scuole, studenti, genitori, librerie, grossisti, agenti e fornitori.

Ad ognuna di queste categorie, la casa editrice fornisce informazioni e supporto secondo le specifiche esigenze. Per le problematiche legate ai prodotti digitali e ai servizi online, è a disposizione un supporto via mail: [info@deascuola.it](mailto:info@deascuola.it).

La navigazione sul sito [deascuola.it](http://deascuola.it) è costantemente supportata da un Help desk.

### Verifica della qualità

UNI EN ISO 9001:2015 Sistemi di gestione per la qualità – Requisiti

Questo standard è applicato ai processi dell'organizzazione che hanno un impatto sulla qualità e pone l'accento sul miglioramento continuo e sulla soddisfazione del cliente.

Il nome completo della norma recepita in Italia è UNI EN ISO 9001:2015 in quanto la norma ISO (Organizzazione internazionale per la normazione) è armonizzata, pubblicata e diffusa dall'Ente Nazionale Italiano di Unificazione e dal Comitato Europeo di Normazione in Europa.

Stabilisce i requisiti per la realizzazione di un sistema di gestione della qualità al fine di condurre i processi aziendali, migliorare l'efficacia e l'efficienza nella realizzazione del prodotto e nell'erogazione del servizio, ottenere ed incrementare la soddisfazione del cliente. Il nostro ente certificatore per la qualità è RINA.

## Osservanza di norme e di comportamenti

### Proprietà intellettuale

La proprietà intellettuale, nei diversi ambiti di applicazione, viene tutelata con le seguenti modalità:

- \* Contratto a diritto d'autore
- \* Diritti assolti sulla riproduzione dei testi
- \* Diritti assolti sulla riproduzione delle immagini
- \* Diritti assolti sulla riproduzione di brani musicali, filmati, diritti connessi
- \* Parte dei materiali di proprietà della casa editrice

### Le indicazioni del curriculum

“L'opera risponde alle Indicazioni nazionali del Ministero dell'istruzione per il curriculum della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione (D.M. 221 del 9 dicembre 2025)” ovvero “L'opera risponde alle Indicazioni nazionali del Ministero dell'istruzione per il curriculum della scuola secondaria di secondo grado”.

### Norme riguardanti il libro di testo

L'opera risponde alle prescrizioni del Ministero dell'istruzione secondo quanto indicato nel D.M. n. 781 del 27 settembre 2013 riguardante le diverse tipologie di libri di testo, le risorse digitali integrative e i criteri pedagogici generali.

### Disponibilità del libro per Diversamente abili

Biblioteca di Monza per ipovedenti; AID Associazione Italiana Dislessia

### Codice di autoregolamentazione del settore editoriale educativo

Il Codice, approvato nel 2011 dall'Associazione italiana editori, impegna tutti gli operatori del settore all'osservanza di norme e di comportamenti ispirati ai criteri di trasparenza, corretta concorrenza e tutela del consumatore, particolarmente rilevanti per un bene sociale come il libro di testo. Il Codice è consultabile sul sito dell'AIE: [www.aie.it](http://www.aie.it)

### Codice POLITE Pari Opportunità Libri di Testo

Il Codice, approvato nel 1999 dall'Associazione italiana editori, impegna i produttori di strumenti didattici a evitare messaggi anche implicitamente portatori di discriminazioni di genere ed anzi a favorire una cultura delle pari opportunità nella scuola. Il Codice è consultabile sul sito dell'AIE: [www.aie.it](http://www.aie.it)

### Certificazione di bilancio – Sistemi di controllo contabile

È la revisione effettuata da società specializzate che attesta la veridicità del bilancio d'impresa secondo la corretta applicazione dei principi e delle scritture contabili, il rispetto delle norme di legge previste in materia, la fedele rappresentazione della realtà aziendale. Il nostro bilancio è certificato da RECONTA ERNST & YOUNG S.P.A.